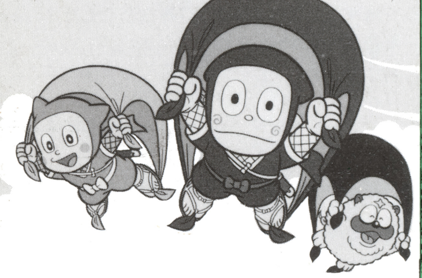
任天堂 ファミリー コンピュータ™・シリーズ

HFC-NH

忍者ハットリくん

取扱説明書でござる

「忍者は修業でござるの巻」



このたびは、ハドソンのファミリーコンピュータ・シリーズ“忍者ハットリくん「忍者は修業でござるの巻」(HFC−NH)”をお買いあげいただきまして、まことにありがとうございました。

> ご使用の前に取扱い方、使用上の注意等、この「取扱説明書」をよくお読みいただき、正しい使用法でご愛用ください。
> なお、この「取扱説明書」は大切に保管してください。

使用上の注意

1. 精密機器ですので、極端な温度条件下での使用や保管および強いショックをさけてください。また絶対に分解しないでください。
2. 端子部に手をふれたり、水にぬらすなどよごさないでください。故障の原因となります。
3. シンナー・ベンジン・アルコール等の揮発油でふかないでください。
4. テレビ画面から、できるだけ離れてゲームをしてください。
5. 長時間ゲームをする時は、健康のため約1時間ごとに10分〜20分の小休止をしてください。
6. 画面の一部が見えにくくなったり欠けたりしますが、ゲームの進行上特に問題はありません。

目次



伊賀忍者「修業の里」で忍法修業にはげむ我らがハットリくん。
忍法の極意をしるす巻物を見つけ、いろんな忍法を使えるようがんばっている。
ハットリくんの修業を知ったケムマキはじゃまをしようと、メカ忍軍団や甲賀忍者らを引連れてきた。
さあ、きみの出番。ハットリくんになって、忍者段位を必ずや獲得してくれ。弟のシンゾウ・獅子丸も強い味方だ。

忍者ハットリくん ゲーム進行表

その一、ゲーム開始

ハットリくん左右に走りながら、敵に対して手裏剣かジャンプでたちむかう。

その二、巻物に変身

敵のメカ忍軍団に手裏剣が4発あたると、忍法の極意をしるす巻物に早がわり。

その三、忍法登録

巻物を取ると忍法が登録される。但し、巻物にならないメカ忍もいるので注意。

ゲームを進めていく順序をかんたんに説明します。しっかりと頭に入れて楽しんでください。

その六、初段認定

16面クリアで、伊賀忍者初段を認定。ハットリくん、まずは一安心。

その五、エリアの終了

ハットリくんがエリアの一番右はじまでいくと画面が変わり、一面クリア。

その四、忍法実行

登録された忍法をセレクトボタンで選び、Bボタンで実行しながらいっきに高得点。

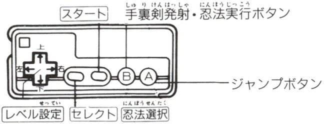
ゲーム内容の説明

前ページの進行表の順にしたがって、ゲームをするうえで覚えておく基本的なことがらを説明していきます。

その一　ゲーム開始

●コントローラーボタンの使い方とレベル設定

〈コントローラー〉

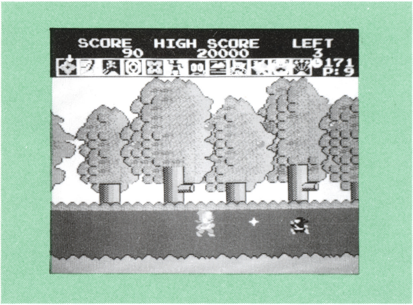


〈レベルの設定〉



忍法修業のレベルは4段階、数字が大きくなる(1→4)につれてレベルも高くなり、ゲームが難しくなる。レベルの選択は✣ボタンの左右を使って行なう。

●画面の動きは？



ハットリくんの移動にあわせてみぎに移動。全部で16コースにわかれ、1コース(1エリア)の画面の長さも16画面分とってあるので、思うぞんぶん動きまわれる。

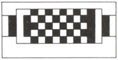
※まず、敵を知れ！

敵はケムマキ・影千代ひきいる甲賀忍者・メカ忍軍団、そして敵忍者がだした怪物たち。敵は地上だけではなく、空中からも攻めてくるので注意！

その二　巻物に変身

●メカ忍を倒して巻物を取ろう！

メカ忍軍団に手裏剣が4発当たると巻物に変身。但し、中にはカエルに変身し、ハットリくんを倒すものがいるので注意！



(巻物)

甲賀忍者がハットリくんに体当たりをすると、ハットリくんのパワーが減り、0になるとやられる。しかし、パワーキャラクターをとるとパワーが少しづつ回復する。(パワーの最高は9)

※パワーキャラクターには、フルーツを4つ取ると出てくる"力"と、ケムマキがまいていく"ハート"の2つがある。

●巻物は早くとれ！

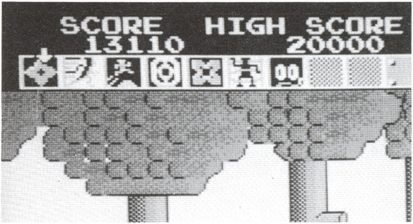
影千代がハットリくんにぶつかると、登録忍法が1コ減る。

また、巻物をそのままにしておくと、自動的に消えるので注意！

その三 忍法登録

●忍法は画面の上部に表示！

忍法の種類は、ハットリくんが巻物をとるにしたがって、画面上部に表示される。必要なときに呼びだして使う。



●ゲーム高得点テクニック

ゲームの中盤以降は敵の攻撃が激しくなるので、巻物をたくさんとっていろんな忍法をもっていると、高得点を出すことができる。

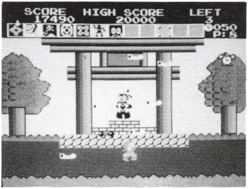
又、白猫斎は小さいうちに手裏剣を8発当てるとボーナス得点(50,000点)になるが、大きくなると強力な敵になるので注意。

その四 忍法実行

●忍法を選び実行するには？

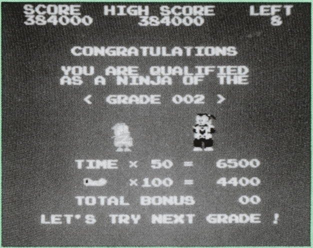
画面上部に表示される忍法は、コントローラーのセレクトボタンで選ぶ。セレクトボタンを押すごとにカーソルが画面上部の忍法のイラスト上を移動するので、使いたい忍法のところまでカーソルを進め、Bボタンで実行する。

その五 エリアの終了



ハットリくんがエリアの一番右はじまでいくと画面が変わり、一面クリア。その際、鳥居の中からハットリくんのおとうさんがチクワをばらまくので、これを受け取って更に得点アップ。

その六 初段認定

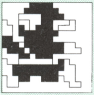
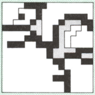


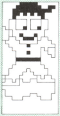
“初段でござる”

●忍者初段から2段へ進め!

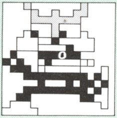
初段認定で満足してはいけない。2段、3段と可能なかぎり挑戦するのみ。
精神力と体力がどこまでもつか?
あとは、きみの実力の見せどころ。これがロールプレイング的な面白さだ!!

敵キャラクターと得点表

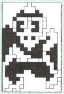
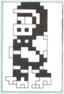
キャラクター	なまえ	得点(ポイント)
	甲賀忍者	30
	雲乗り忍者	60
	雷忍者	400
	ロボ鳥	400

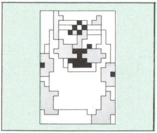


(影千代)▶



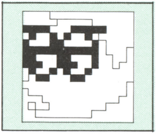
◀(ケムマキ)

キャラクター	なまえ	得点(ポイント)
	カラス天狗	1,000
	メカ忍	2,000



(お化け)▶

◀(白猫斎)

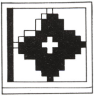


※ケムマキ、影千代、お化けは倒すことができない。又、大きい白猫斎には手裏剣がきかないので注意。

秘伝忍法一覧表

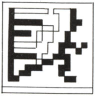
●手裏剣

ハットリくんが最初にもっている武器。



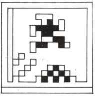
●影走りの術

速く動けるようになる。



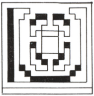
●高飛びの術

高くジャンプできるようになる。



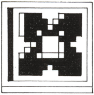
●みずくもの術

水のうえを歩ける。



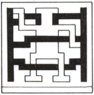
●ハイパー手裏剣

投げた手裏剣の距離がのびる。



●金縛りの術

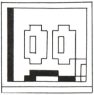
一定時間敵が動けなくなる。



各忍法がしるされた巻物をとって、変化にとんだ攻撃をしてください。

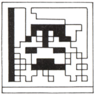
●霧隠れの術

一定時間透明になり、敵にやられない。



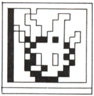
●ナミダパワーの術

シンゾウの泣く声で、画面中にいる敵がすべて倒れる。



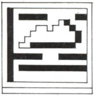
●いかり火の玉の術

獅子丸が攻撃する。



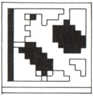
●雲乗りの術

雲のうえに乗って自由に動ける。



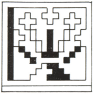
●ムササビの術

空を飛べる。



●八方手裏剣の術

手裏剣が自分のまわり5方向にたくさんでる。



HUDSON GROUP

HUDSON SOFT®

●本　　社　〒062札幌市豊平区平岸3条5丁目1番18号
ハドソンビル　PHONE 011-841-4622
●ハドソン東京　〒162東京都新宿区市ヶ谷田町3丁目1番1号
ハドソンビル　PHONE 03-260-4622
●ハドソン大阪　〒556大阪府大阪市浪速区下寺2丁目3番2号
PHONE 06-644-4571
●ハドソン東北　PHONE 0222-23-3801
●ハドソン金沢　PHONE 0762-23-1263
●ハドソン名古屋　PHONE 052-261-3167
●ハドソン福岡　PHONE 092-441-4568
●ハドソン沖縄　PHONE 0988-79-3361